



Ministério da Educação
Instituto Federal do Espírito Santo
Reitoria

CHAMADA PÚBLICA IFES Nº 01/2021 - PROJETO DE INICIAÇÃO TECNOLÓGICA COM FOCO NO ENSINO DE PROGRAMAÇÃO

RESULTADO – ETAPA 01

PROPOSTAS HABILITADAS

| INSTITUIÇÃO | CAMPUS | INSCRIÇÃO | NOME | TÍTULO DO PROJETO |
|---------------|--------------|-----------|--------------------------------------|--|
| CEFET/RJ | Maracanã | 10265 | DIOGO SILVEIRA MENDONÇA | Oficinas de programação para jovens do entorno do Maracanã |
| CEFET-MG | BH - NG | 10198 | ANDRÉ RODRIGUES DA CRUZ | Introdução a Programação Através do Desenvolvimento de Jogos Digitais |
| CEFET-MG | Divinópolis | 10208 | ALISSON MARQUES DA SILVA | Iniciação Tecnológica em Programação e Robótica para Alunos do 8º e 9º Ano do Ensino Fundamental de Divinópolis e Região. |
| CEFET-MG | Varginha | 10209 | LÁZARO EDUARDO DA SILVA | Introdução à Programação com Scratch em Raspberry Pi |
| CEFET-MG | Varginha | 10210 | EDUARDO GOMES CARVALHO | Introdução ao Desenvolvimento de Aplicativos Móveis com Glide |
| CEFET-MG | Varginha | 10211 | ANA CAROLINA COSTA MOREIRA CARVALHO | Introdução ao Desenvolvimento de Jogos utilizando Scratch |
| IF GOIANO | IPORÁ | 10201 | DORGIVAL FIDELLIS DE SOUZA | EDUCAÇÃO TEC |
| IF GOIANO | Campos Belos | 10227 | MARCELO BRANDAO MONTEIRO DOS SANTOS | Fábrica da Ciência: Eu, Programador. |
| IF GOIANO | Ceres | 10274 | ADRIANO HONORATO BRAGA | Pensamento Computacional no Cerrado |
| IF GOIANO | Urutaí | 10278 | JORCIVAN SILVA RAMOS | Ensino de programação aplicada utilizando Aprendizagem baseada em Problema integrada com Gamificação. |
| IF GOIANO | Morrinhos | 10279 | FERNANDO BARBOSA MATOS | ROBÓTICA COM LEGO – UMA PLATAFORMA PARA O ENSINO DE PROGRAMAÇÃO APLICADA POR MEIO DA METODOLOGIA DE PROJETOS |
| IF SERTÃOPE | Petrolina | 10272 | GEOVÁ TAVARES | Robótica Fundamental |
| IF SERTÃOPE | Ouricuri | 10275 | RONIEDSON FERNANDES DA SILVA PEQUENO | Robótica educacional nas escolas públicas do ensino fundamental do sertão pernambucano utilizando metodologias ativas e a plataforma arduino. |
| IF SERTÃOPE | Salgueiro | 10276 | PEDRO LEMOS DE ALMEIDA JÚNIOR | Academia Maker: Curso de iniciação à programação aplicada à robótica. |
| IF SUDESTE MG | Barbacena | 10246 | RAFAEL JOSÉ DE ALENCAR ALMEIDA | Desafio Smart Home: projetando e simulando uma casa inteligente por meio de metodologias ativas. |
| IF SUDESTE MG | | 10252 | JALON DE MORAIS VIEIRA | Programação aplicada a máquinas: Uma proposta para a rede pública de ensino |
| IFAC | Rio Branco | 10234 | WILLIAM PEDROSA MAIA | Eu Programo Robôs |
| IFAL | Penedo | 10097 | ELISANGELA SANTOS | Ensino de programação e elaboração de Ferramentas Digitais para auxiliar os estudantes de escolas públicas no processo de ensino-aprendizagem. |

| | | | | |
|----------------|----------------------------|-------|---|---|
| IFAL | Arapiraca | 10106 | FERNANDO ANTONIO GUIMARÃES TENÓRIO | Code Fun - Programação divertida |
| IFAL | Arapiraca | 10219 | RENATA IMACULADA SOARES PEREIRA | ROBÓTICA EDUCACIONAL E INTERNET DAS COISAS COMO FERRAMENTAS DE TRANSFORMAÇÃO SOCIAL |
| IFAM | Coari | 10186 | HUDINILSON KENDY DE LIMA YAMAGUCHI | Jovem Programador: Desenvolvendo soluções tecnológicas para os desafios Amazônicos |
| IFAM | Manaus Distrito Industrial | 10231 | JEANNE MOREIRA DE SOUSA | ROBÔ-EDU: ROBÓTICA EDUCACIONAL COM ESTÍMULO AO ENVOLVIMENTO DE ESTUDANTES DO 8º E 9º ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL EM INICIAÇÃO TECNOLÓGICA |
| IFAM | CMC | 10232 | JOSÉ RICARDO DA SILVA DIAS | Programação Aplicada: Desenvolvimento de aplicações em Automação Industrial e Residencial utilizando Arduino, Controladores Lógicos Programáveis e IHM. |
| IFAP | | 10242 | OLAVO NYLANDER BRITO NETO | Ensino da programação vinculada a competição |
| IFB | Ceilândia | 10094 | RAYANA KRISTINA SCHNEIDER BARCELOS | Programação aplicada para o ensino fundamental |
| IFB | Planaltina | 10095 | JULIANA ROCHA DE FARIA SILVA | ITEPlan - Iniciação tecnológica de estudantes de Planaltina-DF como recurso para o empreendedorismo e formação cidadã |
| IFBA | Porto Seguro | 10273 | PAULEANY SIMÕES DE MORAIS | Robótica Educacional como possibilidade de iniciação à Programação nas Escolas Públicas: busca de disseminação do pensamento computacional |
| IFCE | Jaguariuna | 10114 | JOSÉ HENRIQUE BRANDÃO NETO | Ensino da programação através da utilização e da criação de jogos digitais, enfatizando a aplicabilidade dos aprendizados de matemática e física |
| IFCE | ARACATI | 10163 | ALEXANDRO LIMA DAMASCENO | Programação Aplicada à Robótica Educacional |
| IFCE | Aracati | 10164 | MÁRIO WEDNEY DE LIMA MOREIRA | Introdução da Cultura Maker no Ensino de Programação Aplicada com o Apoio de Metodologias Ativas em Escolas do Litoral Leste Cearense |
| IFCE | Limoeiro do Norte | 10160 | MARCELLO ANDERSON FERREIRA BATISTA LIMA | Robótica Open Source |
| IFCE | Tianguá | 10165 | ANDERSON PASSOS DE ARAGÃO | Ensinando Programação de Computadores por meio do Desenvolvimento de um Jogo voltado para a Preservação Ambiental com Scratch e com Kit de Robótica LEGO. |
| IFES | Guarapari | 10101 | WALBER ANTONIO RAMOS BELTRAME | Iniciação Tecnológica em Computação por Laboratórios Virtuais. |
| IFES | Serra | 10107 | RICHARD JUNIOR MANUEL GODINEZ TELLO | Ifes-Campus Serra nas escolas: democratizando o conhecimento em programação e Robótica |
| IFES | Cefor | 10109 | MÁRCIA GONÇALVES DE OLIVEIRA | A Escola de Inovação de Vitória,ES: Robótica, Fabricação Digital e Metodologias Ativas (re)inventando a Educação |
| IFES | Colatina | 10137 | Renan Osório Rios | Pro-Futuro: Projeto para Formação de Futuros Programadores. |
| IFES | BARRA DE SÃO FRANCISCO | 10156 | HEYDER VAGNER RAMOS | PROGRAMAR PARA AVANÇAR – LETRAMENTO EM PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA PARA ALUNOS DA REDE PÚBLICA |
| IFF | Centro | 10104 | DAVID VASCONCELOS CORREA DA SILVA | IFFCODE: Criação de APP para dispositivos móveis |
| IFF | Guarus | 10117 | ALCEMIR GAMA DE OLIVEIRA | Iniciação Tecnológica como Ferramenta de Transformação Social em Guarú |
| IFFarrouphilha | São Borja | 10102 | BRUNO SIQUEIRA DA SILVA | Hello World - Projeto de Iniciação Tecnológica para Escolas Públicas. |
| IFFarrouphilha | Júlio de Castilhos | 10105 | MARIA ANGÉLICA FIGUEIREDO OLIVEIRA | Aprendizagem Criativa por meio da Programação de Computadores. |
| IFFarrouphilha | Santo Augusto | 10118 | ADÃO CARON CAMBRAIA | Prorobotica: pensamento computacional na Educação Básica |
| IFFarrouphilha | Santa Maria | 10138 | CHRISTIAN BRACKMANN | Pensamento Computacional + Arduino para Professores e Estudantes da Educação Básica |
| IFFarrouphilha | Jaguari | 10145 | JORDAN PAULESKI ZUCUNI | Inserção 4.0: Programação no Processo Formativo Escolar. |
| IFFluminense | Macaé | 10033 | GREGÓRIO KAPPAUN ROCHA | Que ideia você ilumina? Desenvolvimento do pensamento computacional e da prática Maker para a aprendizagem de programação |
| IFG | Inhumas | 10116 | LEANDRO ALEXANDRE FREITAS | CODIFICA: Ensino de Programação de Aplicações para Internet das Coisas para Estudantes do Nível Fundamental |

| | | | | |
|-------|-----------------------------|-------|--------------------------------------|---|
| IFMA | Açailândia | 10261 | BREHME D'NAPOLI REIS DE MESQUITA | Robótica Educacional como Ferramenta Tecnológica ao Ensino de Programação Aplicada. |
| IFMA | Alcântara | 10235 | DAILAN DE JESUS PEREIRA BERNARDES | Atividades experimentais com a ferramenta Arduino: como possibilidade para o ensino de robótica na educação básica |
| IFMA | | 10239 | ANA ANGÉLICA MATHIAS MACÊDO | Robótica e saúde em sinergia para controlar a transmissão de COVID19 |
| IFMG | Ouro Branco | 10217 | CARLOS EDUARDO PAULINO SILVA | ProgramaOB 2.0 |
| IFMG | Sabará | 10170 | CARLOS ALEXANDRE SILVA | PROGRAMA SABARÁ: ENSINO DE PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA PARA A EDUCAÇÃO PÚBLICA BÁSICA |
| IFMG | Ponte Nova | 10223 | EDSON BATISTA DE SENA | PROJETO: TRILHAR: ENTRE BITS, BYTES E ALGORITMOS |
| IFMS | Aquidauana | 10091 | MARCIA FERREIRA CRISTALDO | Crianças Pantaneiras aprendendo Programação |
| IFMT | Cuiabá | 10093 | PEDRO CLARINDO DA SILVA NETO | Programação para todos |
| IFMT | Cel. Octayde Jorge da Silva | 10112 | RONAN MARCELO MARTINS | Iniciação Tecnológica IFMT 4.0 |
| IFNMG | | 10236 | MARCOS VINÍCIUS MONTANARI | MakerBox: da inserção à Robótica Educacional ao aprendizado multidisciplinar |
| IFNMG | Teófilo Otoni | 10225 | LUAN DIEGO DE LIMA PEREIRA | Brincando de aprender: programação aplicada para alunos dos 8 e 9 ano da rede pública de ensino |
| IFNMG | Montes Claros | 10230 | DOUGLAS ANGELO TEIXEIRA | Aprendizagem de programação aplicada à robótica no contexto de processos de automação industrial. |
| IFNMG | | 10268 | JEANCARLO CAMPOS LEÃO | EduTech – Tecnologias Digitais na Educação e Desenvolvimento do Pensamento Computacional |
| IFNMG | Montes Claros | 10250 | RAFAEL PORTO VIANA | MyCode |
| IFPA | Paragominas | 10092 | RAFAEL GOMES SOUSA | TrashBot: Uma proposta de ensino de programação com robótica e uso de material reciclável. |
| IFPA | Itaituba | 10248 | ARIKLEYTON DE OLIVEIRA FERREIRA | Pensamento Computacional na Educação Básica de Itaituba/PA |
| IFPB | Cabedelo | 10140 | THYAGO DE ALMEIDA SILVEIRA | HORTECH 4.0 – Desenvolvimento de hortas robóticas inteligentes e autossustentáveis para o monitoramento de fenômenos atmosféricos associado ao cultivo de alimentos em pequenos espaços. |
| IFPB | PICUÍ | 10146 | FERNANDO COSTA FERNANDES GOMES | LABMAKER PICUÍ: INICIAÇÃO TECNOLÓGICA COM FOCO NO ENSINO DE PROGRAMAÇÃO APLICADA NA REGIÃO DO CURIMATAÚ E SERIDÓ PARAIBANO |
| IFPB | Itaporanga | 10147 | DOUGLAS FRANCOIS XAVIER SILVA | PrograMar no Sertão |
| IFPE | Recife | 10154 | AIDA ARAÚJO FERREIRA | Oficinas Ingrediente X - Programando com Scratch |
| IFPE | Barreiros | 10185 | JOSÉ MÁRIO DE MENDONÇA LEMOS | Projeto Agrotech Play! |
| IFPE | Belo Jardim | 10190 | FRANCISCO ARIALDO DA COSTA SA LUCENA | Oficina de programação e construção de robôs educacionais |
| IFPE | Jaboatão dos Guararapes | 10260 | LUCIANO DE SOUZA CABRAL | Programação Aplicada nas Escolas Públicas Estaduais e Municipais de Jaboatão dos Guararapes e Região. |
| IFPE | Caruaru | 10192 | ALEXANDER PATRICK CHAVES DE SENA | Iniciação Tecnológica com Foco no Ensino de Programação Aplicada Utilizando a Robótica Educacional na Cidade de Caruaru-Pe. |
| IFPI | PARNAÍBA | 10202 | DEYMES SILVA DE AGUIAR | “Robótica Educacional como Ferramenta de Ensino de Programação |
| IFPI | Teresina Central | 10247 | OTILIO PAULO DA SILVA NETO | EduBot - Uma nova abordagem de ensino-aprendizagem, por meio das metodologias ativas no ensino da Robótica Educacional para estudantes dos anos finais do ensino fundamental, focado no ensino da programação aplicada à robótica |
| IFPI | Angical | 10270 | EWERTON COSTA SOUSA | Programação em blocos com tecnologias da economia 4.0 |
| IFPI | Teresina Zona Sul | 10253 | STEPHENSON DE SOUSA LIMA GALVÃO | Robótica Educacional 2.0: Uma abordagem voltada para as metodologias ativas |
| IFPI | Valença | 1016 | ELISSA TAVARES DUARTE | ARDUINO NO SERTÃO |

| | | | | |
|--------------|-------------------------|-------|--------------------------------------|---|
| | do Piauí | 7 | | |
| IFPR | Pinhais | 10113 | MARCOS AURELIO PCHEK LAUREANO | Plataforma Didática de Ensino de Programação e Robótica Educacional para Escolas de Ensino Fundamental e Médio |
| IFRJ | Niterói | 10199 | LUIZ FELIPE SILVA OLIVEIRA | Imersão em Programação: do básico até o desenvolvimento de games e robôs |
| IFRJ | São João de Meriti | 10216 | RONI COSTA FERREIRA | INTERFACES PARA O FUTURO - Programação e Robótica no Ensino Fundamental |
| IFRJ | Rio de Janeiro | 10228 | RODRIGO DA CUNHA BISAGGIO | Machine Learning aplicada à Educação Tecnológica para Reconhecimento de Objetos |
| IFRN | Pau dos ferros | 10206 | ALUISIO FONTES | Maximizando Oportunidades por meio do Desenvolvimento de Competências Técnicas com Programação Aplicada |
| IFRN | Parnamirim | 10204 | RODRIGO SIQUEIRA MARTINS | IFRN GEEKS |
| IFRN | São Gonçalo do Amarante | 10171 | SIDNEY ROCHA GOMES | Eureka! Ensino lúdico de Ciências através da linguagem de programação |
| IFRN | Natal – Zona Norte | 10214 | FRANCISCO DAS CHAGAS DA SILVA JUNIOR | Programação e Robótica como Recursos Didáticos de Iniciação Tecnológica para o Ensino Fundamental. |
| IFRO | Ji-Paraná | 10100 | JACKSON HENRIQUE DA SILVA BEZERRA | Ensino de Programação com Robótica Educacional LEGO para Alunos do Ensino Fundamental da Escola EEFM Jardim dos Migrantes de Ji-Paraná-RO |
| IFRO | Porto Velho Calama | 10282 | RAFAEL PITWAK MACHADO SILVA | Difusão Da Robótica Na EEEF Professora Eloísa Bentes Ramos |
| IFRR | Amajari | 10263 | ANA MARIA ALVES DE SOUZA | Programa de Introdução ao ensino de programação e suas tecnologias. |
| IFRS | Osório | 10183 | MARCELO PARAVISI | ProgIF: levando programação às escolas públicas através da robótica educacional |
| IFRS | Farroupilha | 10178 | RAFAEL VIEIRA COELHO | Descoberta do Conhecimento de Programação de Computadores e Aplicação em Plataformas Arduino |
| IFRS | Rio Grande | 10229 | SERGUEI NOGUEIRA DA SILVA | Programando na escola com Scratch |
| IFRS | Caxias do Sul | 10096 | KELEN BERRA DE MELLO | Programação aplicada na escola pública: promovendo a iniciação tecnológica no Ensino Fundamental |
| IFRS | Bento Gonçalves | 10153 | MAURÍCIO COVOLAN ROSITO | Oficinas de programação aplicada com o Scratch: temáticas para superar a pandemia do COVID-19. |
| IFS | | 10187 | ELINE ALVES SANTOS | PLATAFORMA ARDUINO COMO APOIO AO ENSINO DE PROGRAMAÇÃO E A INICIAÇÃO TECNOLÓGICA |
| IFSC | Garopaba | 10099 | THAIANA PEREIRA DOS ANJOS REIS | Robótica na Escola: Programando o Futuro |
| IFSC | São Miguel do Oeste | 10166 | KAL-EL BASÍLIO BRITO | Metodologias Ativas de Aprendizagem para Iniciação Tecnológica no Oeste Catarinense |
| IFSC | Itajaí | 10257 | SAIMON MIRANDA FAGUNDES | Rock & Metal Racing para o ensino Fundamental. |
| IFSP | VTP | 10264 | LUCIENE CAVALCANTI RODRIGUES | <Teens>@{Code Clube} ==> Computação, Games, Programação e Robótica para Adolescentes: o primeiro passo para a nova era digital |
| IFSP | Birigui | 10212 | HELEN DE FREITAS SANTOS | Vamos ProgrAMAR? |
| IFSP | ARQ | 10220 | RENATA MARIA PORTO VANNI | Ensino de lógica de programação com metodologias ativas e ferramentas de apoio: Scratch Brasil, Hora do Código, kit LEGO e Arduino |
| IFSP | PEP | 10224 | MARCELO ROBERTO ZORZAN | Imersão PEP 2.0 – Lógica Computacional e Lúdica como Ferramenta de Estímulo para o Processo de Ensino-Aprendizagem nas Escolas Públicas do Ensino Fundamental |
| IFSudesteMG | Rio Pomba | 10240 | ALESSANDRA MARTINS COELHO | Programação: Promovendo a iniciação tecnológica com o uso de programação e robótica |
| IFSUDESTE MG | Campus Avançado Ubá | 10238 | HEUDES EDUARDO ROGÉRIO | InforUbá: Aprendendo com programação aplicada à robótica |

| | | | | |
|------------------|------------------|-------|-----------------------------------|---|
| IFSUDEST E-MG | Cataguanas | 10251 | ALEX FERNANDES DA VEIGA MACHADO | LABIA-R: Laboratório de Inteligência Artificial e Robótica Ada Lovelace |
| IFSULDE MINAS | Carmo de Minas | 10177 | JULIETE APARECIDA RAMOS COSTA | IF@ProgCircuito: Ensino de programação para estudantes da rede pública de educação da região do Circuito das Águas - MG. |
| IFSULDE MINAS | Passos | 10179 | VINÍCIUS ALVES SILVA | Ensino de Programação utilizando Robótica Educacional e Metodologias Ativas aplicada a situações do ensino fundamental de escolas públicas |
| IFSULDE MINAS | | 10205 | MATEUS DOS SANTOS | Iniciação à Programação Computacional: Oficinas de Aprendizagem com Metodologias Ativas usando Gamificação e Dispositivos Móveis |
| IFSULDE MINAS | Inconfidentes | 10221 | LUCIANA FARIA | Inconfidentes |
| IFTM | Uberaba | 10267 | BRUNO PEREIRA GARCÊS | Blocos e Códigos para o Futuro |
| IFTO | Palmas | 10169 | EDUARDES AMARO GALHARDO | Ensino de Programação nas Escolas Públicas do Tocantins: Criando Novos Gênios com o uso da Robótica |
| IFTO | Palmas | 10174 | GERSON PESENTE FOCKING | Combinando metodologias ativas e tecnologias digitais numa abordagem pedagógica para o ensino teórico e prático de lógica de programação. |
| IFMA | Santa Inês | 10218 | EMANUEL CLEYTON MACEDO LEMOS | Programando o Amanhã |
| Colégio Pedro II | Duque de Caxias | 10243 | ALAYNE DUARTE AMORIM | Iniciação a Programação de Computadores para Séries Finais de Ensino Fundamental 2 no Município de Duque de Caxias |
| IFAP | | 10245 | HUTSON ROGER SILVA | CRATIVEMAKER: Desenvolvendo Soluções Criativas e Inteligentes no Ambiente Escolar Através da Robótica |
| IFBA | Lauro de Freitas | 10277 | JOACIR SIMOES FERREIRA | CURSO LIVRE DE ROBÓTICA EDUCACIONAL |
| IFG | Goiânia | 10120 | CARLOS ROBERTO DA SILVEIRA JUNIOR | Copa Scratch: criando jogos e animés de forma divertida |
| IFS | Lagarto | 10213 | DIEGO LOPES CORIOLANO | Programa Fácil - Formação em programação aplicada |
| IFSP | Suzano | 10222 | VERA LUCIA DA SILVA | INCLUSÃO TECNOLÓGICA: Iniciação ao ensino de programação utilizando kits de Arduino e Scratch, envolvendo objetos de conhecimento abordados no 8º e 9º do Ensino Fundamental II |

PROPOSTAS NÃO HABILITADAS

| INSTITUIÇÃO | CAMPUS | INSCRIÇÃO | NOME | TÍTULO DO PROJETO |
|-------------|--------------------|-----------|-----------------------------------|---|
| IFAP | | 10254 | ALYNE CRISTINA SODRÉ LIMA | Programe-se: programação inteligente e ideias para desenvolvimento local |
| IFG | LUZIÂNIA | 10161 | WENDELL BENTO GERALDES | Desenvolvendo o Pensamento Computacional em estudantes da rede pública de ensino |
| IFMG | Ribeirão das Neves | 10237 | LAERTE MATEUS RODRIGUES | Construção de um jogo de tabuleiro com elementos eletromecânicos para o ensino de programação de computadores |
| IFPA | Paragominas | 10280 | WILLIAN VIRGÍLIO DOS SANTOS SILVA | Famrbot robô agrícola de hortaliças e frutas rasteiras |
| IFSul | Venâncio Aires | 10258 | GELSON LUIS PETER CORRÊA | EducaIF: Tecnologia e educação a serviço da rede pública de ensino da Região dos Vales |
| IFSUL | Camaquã | 10283 | MARCELO RIOS KWECKO | PROGCAM – Iniciação à programação a alunos das séries finais do ensino fundamental da cidade de Camaquã. |