



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
REITORIA**

Avenida Rio Branco, 50 – Santa Lúcia – 29056-255 – Vitória – ES

27 33577500

CONCURSO PÚBLICO

EDITAL Nº 02/2014

Professor do Magistério do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico

ÁREA/SUBÁREA/ESPECIALIDADE: 207 e 208

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Caderno de Provas

Questões Objetivas

INSTRUÇÕES:

- 1- Aguarde autorização para abrir o caderno de provas.
- 2- Após a autorização para o início da prova, confira-a, com a máxima atenção, observando se há algum defeito (de encadernação ou de impressão) que possa dificultar a sua compreensão.
- 3- A prova terá duração máxima de 04 (quatro) horas, não podendo o candidato retirar-se com a prova antes que transcorram 2 (duas) horas do seu início.
- 4- A prova é composta de 50 (cinquenta) questões objetivas.
- 5- As respostas às questões objetivas deverão ser assinaladas no Cartão Resposta a ser entregue ao candidato. Lembre-se de que para cada questão objetiva há **APENAS UMA** resposta.
- 6- O cartão-resposta deverá ser marcado, obrigatoriamente, com caneta esferográfica (tinta azul ou preta).
- 7- A interpretação dos enunciados faz parte da aferição de conhecimentos. Não cabem, portanto, esclarecimentos.
- 8- O Candidato deverá devolver ao Fiscal o Cartão Resposta, ao término de sua prova.

207/208 - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

01. Em relação às características do cabeamento estruturado executado segundo a norma EIA/TIA 568-B, são feitas as seguintes afirmativas:

- I. Possui flexibilidade nas diversas conexões entre redes;
- II. Possui suporte às diversas tecnologias de redes;
- III. Tem maior duração do investimento, uma vez que o sistema é baseado em características técnicas e normas internacionais rígidas;
- IV. Possui versatilidade, pois suporta em uma mesma estrutura de cabeamento toda a rede de telefonia, computadores, alarmes, controles, sensores, etc.;

É correto afirmar que:

- a) Apenas I e IV estão corretas.
- b) Apenas II e III estão corretas.
- c) As alternativas I, II, III, e IV estão incorretas.
- d) Apenas I, II e III estão corretas.
- e) As alternativas I, II, III e IV estão corretas.

02. Escolha a alternativa INCORRETA, sobre a vantagem da utilização de um sistema de cabeamento estruturado.

- a) Garante a performance do sistema pela maior confiabilidade no cabeamento.
- b) Possibilita ampliação ou alterações para implementações futuras sem perda de flexibilidade.
- c) Implementa um padrão capaz de suportar qualquer tipo de serviço, independente do fornecedor.
- d) Possibilita uma vida útil maior para o sistema de cabeamento.
- e) Pouca ou nenhuma flexibilidade. Cada novo ponto de rede ou remanejamento de pontos existentes requer a passagem de novos cabos.

03. Ao executar o comando GNU/Linux **umask** observa-se que o retorno do comando é **0022**. Portanto, ao criar um diretório e um arquivo, qual será a permissão padrão do arquivo e diretório criado?

- a) Arquivo: -rw-r--r--
Diretório: drwxr-xr-x
- b) Arquivo: -rwxr-xr-x
Diretório: drwxr-xr-x
- c) Arquivo: -r--r--r--
Diretório: drw-rw-r-x
- d) Arquivo: -rwxr--r--
Diretório: drwxr--r--
- e) Arquivo: -rwxr--r--
Diretório: drw-rw-r-x

04. Sobre os comandos GNU/Linux **cat** e **tac**. Escolha a alternativa CORRETA.

- a) O comando cat exibe arquivos e o comando tac não existe.
- b) O comando cat exibe e concatena arquivos e o comando tac não existe.
- c) O comando cat divide um arquivo em partes e o comando tac exibe arquivos.
- d) O comando cat exibe e concatena arquivos e o comando tac exibe os arquivos e concatena arquivos em ordem inversa.
- e) O comando cat exibe e concatena arquivos e o comando tac divide um arquivo em partes.

05. Qual o comando GNU/Linux que exibe os processos com maior consumo de CPU.

- a) ps
- b) jobs
- c) process
- d) task
- e) top

06. Escolha a alternativa CORRETA que permite ativar o encaminhamento de pacotes ipv4 em um sistema operacional GNU/Linux.

- a) echo 1 > /proc/sys/net/ipv6/route/flush
- b) echo 1 > /etc/sysctl/net.ipv4.ip_forwarding
- c) cat /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
- d) echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
- e) cat 1 > /etc/sysctl/net.ipv4.ip_forwarding

07. O sistema operacional GNU/Linux possui programas que o Kernel pode carregar na memória após entrar em execução, conhecido como módulos. O comando GNU/Linux _____ permite carregar, descarregar e exibir um módulo definido, considerando todas as suas dependências. Escolha a alternativa que preenche CORRETAMENTE a lacuna.

- a) insmod
- b) rmmod
- c) lsmod
- d) ifesmod
- e) modprobe

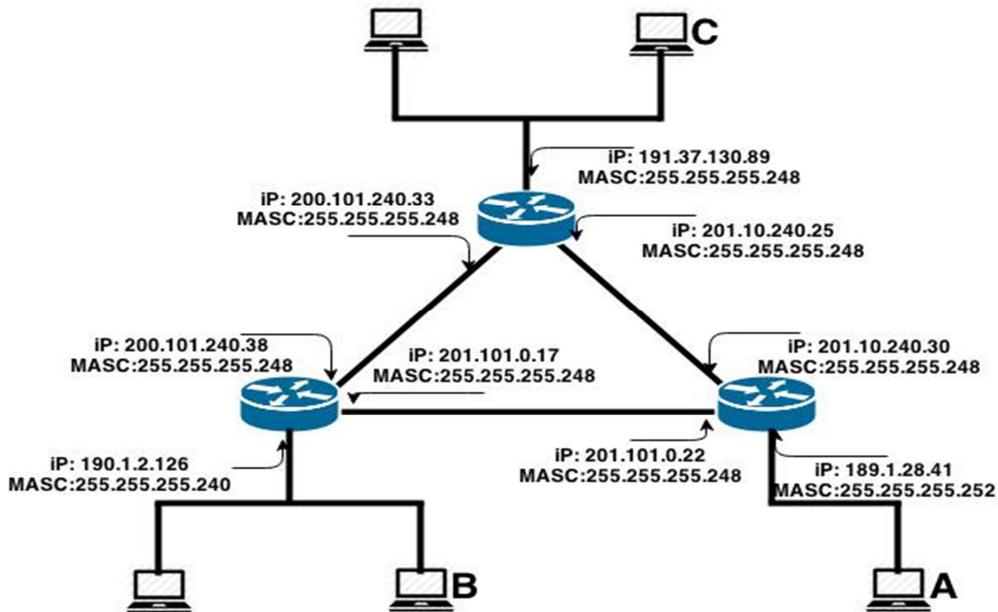
08. Em que camada da pilha de protocolo da internet de cinco camadas ocorre a determinação da rota ou caminho tomado pelos pacotes ao fluírem de um remetente a um destinatário?

- a) Aplicação.
- b) Transporte.
- c) Rede.
- d) Enlace.
- e) Físico.

09. Sobre o protocolo IPV6, escolha a alternativa INCORRETA.

- a) A capacidade de endereçamento do protocolo IPV6 foi expandida aumentando o tamanho do endereço IP de 32 bits para 128 bits.
- b) O cabeçalho foi aprimorado com 40 bytes, sendo que vários campos do IPV4 foram descartados ou se tornaram opcionais.
- c) O IPV6 permite fragmentação e remontagem de pacotes em roteadores intermediários.
- d) O IPV6 introduziu um novo tipo de endereço denominado endereço anycast.
- e) No cabeçalho IPV6 foi introduzido um campo de 8 bits chamado de classe de tráfego.

10. Na topologia a seguir são destacados 3 hosts (A, B, C) e os endereços IPs das interfaces dos respectivos roteadores. Escolha a alternativa que apresenta o endereço IP CORRETO para cada um dos hosts (A, B, C).



- a) A - 189.1.28.42; B - 190.1.2.125; C - 191.37.130.90
- b) A - 189.1.28.43; B - 190.1.2.126; C - 191.37.130.91
- c) A - 189.1.28.44; B - 190.1.2.127; C - 191.37.130.92
- d) A - 189.1.28.45; B - 190.1.2.128; C - 191.37.130.93
- e) A - 189.1.28.46; B - 190.1.2.129; C - 191.37.130.94

11. É o protocolo de roteamento dinâmico padrão, entre sistemas autônomos na internet de hoje. Atualmente está na versão 4. É especificado pela RFC 4271.

- a) OSPF
- b) RIP
- c) EIGRP
- d) BGP
- e) IGRP

12. Este protocolo é considerado parte do protocolo IP, mas, em termos de arquitetura, está logo acima do IP, pois mensagens deste protocolo são carregadas dentro do datagrama IP. O conhecido programa ping envia uma mensagem deste protocolo do tipo 8 código 0 para o hospedeiro especificado. Qual é o protocolo?

- a) ICP
- b) IPV6
- c) IGRP
- d) IPMP
- e) ICMP

13. É um protocolo da camada de aplicação criado para transportar informações de gerência de rede entre os dispositivos gerenciados e os sistemas de gestão de redes. Ele possibilita que administradores de rede gerenciem o desempenho de uma rede monitorando interfaces, processadores, memórias de equipamentos como roteadores, switches, dispositivos wireless e servidores. Os administradores de redes conseguem visualizar o status atual da rede, manter um histórico de atividades, bem como receber avisos de forma imediata para ajudar na resolução de problemas. Qual a alternativa cita CORRETAMENTE o protocolo descrito acima?

- a) SNMP.
- b) SMTP.
- c) HTTP.
- d) DNS.
- e) TFTP.

14. Os três padrões de redes sem fio 802.11 (a, b, g) compartilham muitas características. Escolha a resposta que NÃO apresenta característica comum aos três padrões.

- a) Todos os três padrões usam o mesmo protocolo de acesso aos meios CSMA/CA.
- b) Todos os três padrões usam a mesma estrutura de quadro para seus quadros de camada de enlace.
- c) Todos os três padrões têm capacidade de reduzir sua taxa de transmissão para alcançar maiores distâncias.
- d) Todos os três padrões permitem ‘modo infraestrutura’ e ‘modo ad-hoc’.
- e) Todos os três padrões usam o mesmo padrão de modulação de onda.

15. Sobre as características do quadro 802.11:

I. O quadro 802.11 possui 4 campos de endereços e cada um pode conter um endereço MAC.

II. O quadro 802.11 possui 2 campos de endereços, um campo de origem e um campo de destino.

III. O quadro 802.11 possui um campo de endereço que é usado quando APs encaminham quadros uns aos outros em modo ad-hoc.

IV. Cada campo de endereço no quadro 802.11 possui tamanho de 6 bytes.

É CORRETO afirmar que:

- a) Apenas III e IV estão incorretas.
- b) Apenas I, III e IV estão corretas.
- c) Apenas II, III e IV estão corretas.
- d) Apenas I e II estão incorretas.
- e) Apenas I, II e IV estão corretas.

16. Desde que um ponteiro contenha o endereço de uma variável, é possível acessá-la indiretamente através deste ponteiro. Sendo assim, considere as instruções:

```
int y, z = 1, *py;  
py = &y;  
y = 13;
```

Diante deste contexto, são válidas todas as alternativas a seguir, EXCETO:

- a) *py = 21;
- b) *py += z;
- c) z = &py;
- d) z = *py + y;
- e) py++;

17. Alocação dinâmica é o meio pelo qual um programa pode obter memória enquanto está em execução. A função *malloc()* é usada para alocar memória dinamicamente e é CORRETO afirmar que:

- a) A função *malloc()* somente funciona corretamente em arquiteturas com processadores de 64 bits.
- b) A função *malloc()* devolve um ponteiro do tipo *void*, o que significa que você pode atribuí-lo a qualquer tipo de ponteiro.
- c) Se não há memória disponível para satisfazer a requisição de *malloc()*, ocorre uma falha de alocação e *malloc()* devolve um valor inteiro negativo.
- d) Cada vez que é feita uma solicitação de memória por *malloc()*, uma porção da memória ocupada é alocada.
- e) Após uma chamada bem-sucedida, *malloc()* devolve um ponteiro para o primeiro bit da região de memória alocada do *heap*.

18. Considere o programa

```
int main(){
    int x, *p;
    x = 10;
    *p = x;
    return 0;
}
```

e marque a alternativa CORRETA:

- a) Este programa está errado, pois o ponteiro *p* não pode de forma alguma receber o valor de *x*.
- b) Este programa está errado, pois ele atribui o valor 10 a alguma posição de memória desconhecida, ou seja, o ponteiro *p* nunca recebeu um valor.
- c) Este programa está errado, pois o ponteiro *p* deve receber um valor do tipo *float*.
- d) Este programa está errado, pois a instrução **p = x;* deveria ser substituída por **p = 10;*
- e) Este programa está errado, pois a instrução **p = x;* deve ser executada antes da instrução *x = 10;*

19. As pilhas são estruturas utilizadas na programação de computadores. Sobre estas estruturas é INCORRETO afirmar que:

- a) É uma lista linear em que todas as inserções, retiradas e, geralmente, todos os acessos, são feitos em apenas um extremo da lista.
- b) Os itens em uma pilha são colocados um sobre o outro, com o item inserido mais recentemente no fundo e o item inserido menos recentemente no topo.
- c) O modelo intuitivo de uma pilha está frequentemente associado com a teoria de autômato, no qual o topo de uma pilha é considerado como o receptáculo de uma cabeça de leitura/gravação que pode empilhar e desempilhar itens da pilha.
- d) A pilha é uma ferramenta ideal para o processamento de estruturas aninhadas de profundidade imprevisível, situação em que é necessário garantir que subestruturas mais internas sejam processadas antes da estrutura que as contenham.
- e) As pilhas são usadas em estruturas de natureza recursiva, tais como as árvores.

20. As filas são estruturas utilizadas na programação de computadores. Sobre estas estruturas é INCORRETO afirmar que:

- a) A implementação de uma fila circular em vetor é realizada com o emprego de aritmética circular.
- b) O modelo intuitivo desta estrutura é o de uma fila de espera em que as pessoas no início são servidas primeiro e as pessoas que chegam entram no fim da fila.
- c) Sistemas operacionais utilizam filas para regular a ordem na qual tarefas devem receber processamento e recursos devem ser alocados a processos.
- d) A implementação de uma fila pode ser feita por meio de vetores ou apontadores.
- e) É uma lista linear em que todas as inserções são realizadas em um extremo da lista, e todas as retiradas e, geralmente, os acessos, são realizados no outro extremo da lista.

21. Ordenar corresponde ao processo de organizar um conjunto de objetos em ordem ascendente ou descendente, facilitando a recuperação posterior de itens do conjunto ordenado. Sobre o método de ordenação *Quicksort* é INCORRETO afirmar que:

- a) É essencialmente recursivo por natureza, o que demanda uma pequena quantidade de memória adicional.
- b) O principal cuidado a ser tomado é com relação à escolha do pivô.
- c) É o algoritmo mais eficiente que existe para uma grande variedade de situações.
- d) Uma importante melhoria para seu desempenho é realizar chamadas recursivas para pequenos subarquivos.
- e) Um erro de implementação pode ser difícil de ser detectado, dadas as características deste algoritmo.

22. As listas lineares são estruturas utilizadas na programação de computadores. Sobre estas estruturas é INCORRETO afirmar que:

- a) Duas listas podem ser concatenadas para formar uma lista única, assim como uma lista pode ser partida em duas ou mais listas.
- b) Listas são úteis em aplicações tais como manipulação simbólica, gerência de memória, simulação e compiladores.
- c) Uma lista linear é uma sequência de zero ou mais itens x_1, x_2, \dots, x_n , na qual x_i é um determinado tipo de dados e n representa o tamanho da lista linear.
- d) Listas são adequadas para aplicações nas quais é possível prever a demanda por memória, permitindo a manipulação de quantidades previsíveis de dados, de formato também previsível.
- e) Lista é uma estrutura muito flexível porque pode crescer ou diminuir de tamanho durante a execução de um programa, de acordo com a demanda.

23. A sobrecarga de métodos em Java, é comumente utilizada para criar vários métodos com o mesmo nome que realizam as mesmas tarefas. Neste contexto, marque a alternativa CORRETA:

- a) Os métodos com o mesmo nome podem ser declarados na mesma classe, desde que tenham os mesmos conjuntos de parâmetros.
- b) Os métodos com o mesmo nome podem ser declarados na mesma classe, desde que tenham diferentes conjuntos de parâmetros.
- c) Quando um método sobrecarregado é chamado, o compilador Java seleciona o método adequado examinando somente o número dos argumentos na chamada.
- d) Quando um método sobrecarregado é chamado, o compilador Java seleciona o método adequado examinando somente o tipo dos argumentos na chamada.
- e) Quando um método sobrecarregado é chamado, o compilador Java seleciona o método adequado examinando somente a ordem dos argumentos na chamada.

24. Considere o seguinte trecho de código-fonte incompleto:

```
class Funcionario {
    private String matricula;
    private String nome;
    private String cpf;
    private double salario;

    public void alteraSalario(Double novoSalario) {
        this.salario = novoSalario;
    }
}

class manipulaFuncionario {
    public static void main(String args[]) {
        Funcionario novoFuncionario = new Funcionario();

        // Altera o valor do salário do objeto novoFunc

```

A instrução a ser inserida, logo após o comentário no trecho código-fonte, que vai alterar o valor do atributo salario do objeto novoFuncionario é:

- a) salario = 700.00;
- b) novo.salario = 700.00;
- c) this.salario = 700.00;
- d) novoSalario = 700.00;
- e) novo.alteraSalario(700.00);

25. Considere a seguinte instrução em Java e marque a alternativa INCORRETA:

```
private final int MAXIMO;
```

- a) Modificar a variável de instância MAXIMO depois que é inicializada gera um erro de compilação.
- b) Se a variável de instância MAXIMO não é inicializada ocorre um erro de compilação.
- c) A variável de instância MAXIMO não pode ser inicializada por cada um dos construtores da classe.
- d) A variável de instância MAXIMO foi declarada como *final* para não ser modificada.
- e) A variável de instância MAXIMO é uma constante.

26. O propósito de uma classe abstrata é fornecer uma superclasse apropriada a partir da qual outras classes podem herdar e assim compartilhar um design comum. Com base nesta afirmativa, marque a alternativa INCORRETA:

- a) As classes abstratas contêm somente um método abstrato.
- b) As classes abstratas também são chamadas superclasses abstratas.
- c) As classes abstratas não podem ser usadas para instanciar objetos.
- d) As classes abstratas são incompletas.
- e) As classes que podem ser utilizadas para instanciar objetos são chamadas classes concretas.

27. Com base nos conceitos da programação orientada a objetos, todas as afirmativas são corretas, EXCETO:

- a) Um método pode realizar uma tarefa e retornar um resultado.
- b) Um objeto possui atributos que são carregados com o objeto quando ele é utilizado em um programa.
- c) Uma classe pode ser utilizada para criar uma instância da classe, que é chamada de objeto.
- d) A unidade de programa que abriga um método é chamada de objeto.
- e) Os atributos são especificados em classes por campos.

28. Interface é um recurso da programação orientada a objeto utilizado em Java. Analise as afirmativas abaixo e marque a alternativa INCORRETA:

- a) Uma interface especifica quais operações são permitidas, mas não como as operações são realizadas.
- b) Uma interface Java descreve o conjunto de métodos que pode ser chamado em um objeto.
- c) Uma declaração de interface se inicia com a palavra-chave interface.
- d) Uma classe que não implementa todos os métodos da interface deve ser declarada *abstract*.
- e) Uma interface não pode declarar constantes.

29. Marque a alternativa que corresponde ao resultado da conversão do número $A1CB5_{16}$ para a base 8:

- a) 2476265
- b) 2416235
- c) 2416265
- d) 2116265
- e) 2416205

30. Calcule o resultado da divisão inteira de 1011011100010_2 por 1101_2 e escolha a alternativa correspondente:

- a) 100111101
- b) 111000010
- c) 110010110
- d) 101101001
- e) 111001010

31. Dentre as alternativas a seguir, escolha aquela que corresponde ao resultado da soma entre 36457_8 e 2755_8 :

- a) 39212
- b) 41424
- c) 40334
- d) 41344
- e) 41434

32. Qual das opções apresenta exemplos de memórias organizados hierarquicamente:

- a) registrador, cache, memória principal, disco rígido.
- b) memória principal, cache, disco rígido, registrador.
- c) cache, memória principal, registrador, disco rígido.
- d) disco rígido, registrador, cache, memória principal.
- e) registrador, memória principal, cache, disco rígido.

33. Com relação a memórias somente para leitura (ROM) considere as afirmações:

I. PROM é um tipo de memória ROM na qual os dados são gravados após a fase de fabricação da pastilha de memória.

II. Memória EPROM corresponde a um tipo de ROM que pode ser regravada; para isto, primeiramente precisam ser completamente apagadas.

III. EEPROM é um tipo de memória ROM que pode ser apagada e reprogramada por software.

IV. Memória Flash é um tipo de memória ROM semelhante a memória EPROM cujo processo de apagamento é mais rápido.

Escolha a alternativa CORRETA:

- a) As afirmações I, II, III e IV estão incorretas.
- b) As afirmações I, II, III e IV estão corretas.
- c) Apenas as afirmações I, II e III estão corretas.
- d) Apenas as afirmações I, II e IV estão corretas.
- e) Apenas a afirmação I está correta.

34. Considere uma Memória Principal que possui células de 16 bits com endereços de 32 bits cada.

Dentre as alternativas a seguir, qual delas corresponde à capacidade dessa memória?

- a) 2 Gbytes.
- b) 4 Gbytes.
- c) 8 Gbytes.
- d) 16 Gbytes.
- e) 32 Gbytes.

35. Escolha abaixo a alternativa que corresponde ao único nível de RAID que fornece redundância de dados:

- a) RAID 0.
- b) RAID 1.
- c) RAID 2.
- d) RAID 3.
- e) RAID 4.

36. Considere os seguintes componentes de um processador:

I. Unidade Lógica e Aritmética.

II. Registrador de Dados da Memória.

III. Registrador de Endereços de Memória

IV. Registrador Especial de Controle.

Escolha a alternativa que apresenta componentes da área funcional de processamento:

- a) Apenas I e II são componentes da área funcional de processamento.
- b) Apenas I e III são componentes da área funcional de processamento.
- c) Apenas I e IV são componentes da área funcional de processamento.
- d) Apenas I, II e III são componentes da área funcional de processamento.
- e) I, II, III e IV são componentes da área funcional de processamento.

37. Escolha a alternativa que apresenta o tipo de instrução que **NECESSARIAMENTE** utiliza uma estrutura de armazenamento denominada PILHA:

- a) Instrução com zero operando.
- b) Instrução com um operando.
- c) Instrução com dois operandos.
- d) Instrução com três operandos.
- e) Instrução com quatro operandos.

38. Qual das alternativas a seguir apresenta modos de endereçamento nos quais o endereço do dado é obtido através da soma do valor do campo operando com o valor armazenado em um registrador?

- a) Indexado e Indireto.
- b) Por registrador direto e indexado.
- c) Por registrador indireto e base mais deslocamento.
- d) Base mais deslocamento e indexado.
- e) Por registrador direto e por registrador indireto.

39. Considere os itens a seguir:

- I. Quantidade de operandos;
- II. Comprimento da instrução;
- III. Organização da memória principal;
- IV. Modos de endereçamento.

Quais dos itens acima são fatores de projeto do conjunto de instruções de um processador?

- a) Apenas I e II.
- b) Apenas I e IV.
- c) Apenas II, III e IV.
- d) Apenas I, II e IV.
- e) I, II, III e IV são fatores de projeto de um conjunto de instruções.

40. Qual das alternativas a seguir **NÃO** corresponde a uma característica das arquiteturas CISC:

- a) Uso de microcódigo.
- b) Instruções com largura variável.
- c) Instruções de máquina complexas.
- d) Execução otimizada de chamada de funções.
- e) Poucos registradores.

41. Considere os itens abaixo:

- I. Processadores SPARC.
- II. Processadores ALPHA.
- III. Processadores PowerPC.
- IV. Processadores MIPS.

Após analisar os itens, escolha a alternativa **CORRETA**:

- a) Apenas I e II são exemplos de processadores RISC.
- b) Apenas I e III são exemplos de processadores RISC.
- c) Apenas I, III e IV são exemplos de processadores RISC.
- d) Apenas I, II e IV são exemplos de processadores RISC.
- e) I, II, III e IV são exemplos de processadores RISC.

42. Considere as tabelas a seguir e escolha a alternativa CORRETA:

Mesa	Pedido
1	2
1	4
2	2
2	3
2	4
3	2
3	4
4	5

Mesa
1
2
3

- a) As tabelas são compatíveis para união.
- b) A aplicação da operação INTERSECT resulta em uma tabela idêntica à Tabela 2.
- c) A aplicação da operação DIVIDE resulta em uma tabela de uma coluna e duas linhas, onde em uma das linhas temos o valor 2 e na outra o valor 4.
- d) A aplicação da operação UNION resulta em uma tabela idêntica à Tabela 1.
- e) As tabelas são compatíveis para interseção.

43. Escolha a alternativa que apresenta apenas comandos de manipulação de dados:

- a) create table, insert e select.
- b) select, insert e alter table.
- c) select, insert e update.
- d) insert, select e drop table.
- e) update, select e create view.

44. Considere o código SQL a seguir:

```
CREATE TABLE FUNCIONARIO (  
  F_CODIGO    INTEGER          NOT NULL    UNIQUE,  
  F_NOME      VARCHAR(30)     NOT NULL,  
  F_ENDERECO  VARCHAR(150),  
  F_SALARIO   NUMERIC(6,2)   NOT NULL,  
  F_DPTO      INTEGER,  
  PRIMARYKEY(F_CODIGO),  
  FOREIGN KEY(F_DPTO) REFERENCES DEPARTAMENTO ON DELETE CASCADE);
```

Escolha a alternativa CORRETA:

- a) A especificação NOT NULL não permite a inserção de um valor zero na coluna.
- b) A especificação UNIQUE determina que não pode haver outra coluna com nome F_CODIGO de tipo inteiro e não nula.
- c) A coluna F_SALARIO aceita valores com no mínimo 6 dígitos a esquerda da vírgula e duas casas decimais a direita.
- d) A especificação ON DELETE CASCADE garante que a exclusão de linhas na tabela FUNCIONARIO acione automaticamente a exclusão de linhas na tabela DEPARTAMENTO.
- e) A especificação VARCHAR(150) aceita cadeias de caracteres de tamanho máximo igual a 150, alocando somente o espaço correspondente ao tamanho da cadeia.

45. Considere os itens a seguir:

I. Executar a consulta “SELECT CODIGO, NOME FROM FUNCIONARIO GROUP BY CODIGO” resulta em linhas agrupadas em blocos cujos valores da coluna CODIGO são iguais, como mostra a tabela abaixo:

CODIGO	NOME
1	Joao
1	Maria
1	Jose
2	Batista
2	Antonio
3	Tiago
3	Fabio
3	Sebastiao

II. O comando COMMIT serve para confirmar se as alterações em uma tabela foram bem-sucedidas.

III. O comando ROLLBACK, sempre que executado, desfaz alterações realizadas com comandos de manipulação de dados.

Após analisar os itens acima escolha a alternativa CORRETA:

- a) Apenas os itens I e II estão corretos.
- b) Apenas os itens I e III estão corretos.
- c) Apenas os itens II e III estão corretos.
- d) I, II e III estão corretas.
- e) I, II e III estão incorretas.

LEGISLAÇÃO

46. A vacância do cargo público está prevista no artigo 33 da Lei 8.112/90 e decorre de:

- a) exoneração, promoção e ascensão.
- b) promoção, aposentadoria e transferência.
- c) remoção, ascensão e aproveitamento.
- d) falecimento, posse em outro cargo inacumulável e aposentadoria.
- e) readaptação, transferência e aposentadoria.

47. Considerando ser o Provimento o ato administrativo por meio do qual é preenchido cargo público, com a designação de seu titular, analise as afirmativas:

I. O aproveitamento é forma de provimento originário e é configurado como o retorno à atividade de servidor em disponibilidade, em cargo de atribuições e vencimentos compatíveis com o anteriormente ocupado.

II. A nomeação é forma de provimento originário, dependendo de aprovação em concurso público de títulos.

III. A reversão, configurada pelo retorno do servidor ao mesmo cargo que ocupava e do qual foi demitido, quando a demissão foi anulada administrativamente ou judicialmente, é forma de provimento derivado.

IV. A readaptação é o reaproveitamento de servidor em outro cargo, em razão de uma limitação física que ele venha a apresentar.

V. Trata-se de provimento derivado a promoção de um servidor de uma classe para outra, dentro de uma mesma carreira, assim ocorre a vacância de um cargo inferior e o provimento em um cargo superior.

Sobre as afirmativas, é **CORRETO** afirmar que

- a) apenas I, II e III estão corretas.
- b) apenas IV e V estão corretas.
- c) apenas II e III estão corretas.
- d) apenas III está correta.
- e) apenas I e III estão corretas.

48. A Lei 8.112/90 é o Regime Jurídico dos Servidores Públicos e prevê

- a) que apenas os servidores civis da União estão vinculados às regras previstas.
- b) que é requisito básico para investidura em cargo público a aptidão física e mental.
- c) que apenas brasileiros natos podem acessar os cargos públicos no país.
- d) que a investidura em cargo público ocorrerá com o efetivo exercício.
- e) que os cargos públicos são providos apenas em caráter efetivo.

49. É vedado ao servidor público, de acordo com o Código de Ética, Decreto 1.171/94:

- a) Exercer atividade profissional ética ou ligar o seu nome a empreendimentos.
- b) Ser reto, leal e justo, demonstrando toda a integridade do seu caráter, escolhendo sempre, quando estiver diante de duas opções, a melhor e a mais vantajosa para o bem comum.
- c) Usar do cargo ou função para obter favorecimento para o bem comum.
- d) Usar de artifícios para procrastinar ou dificultar o exercício regular de direito por qualquer pessoa, causando-lhe dano moral ou material.
- e) Utilizar os avanços técnicos e científicos ao seu alcance ou do seu conhecimento para atendimento do seu mister.

50. É uma regra deontológica prevista no Código de Ética - Decreto 1.171/94, **EXCETO**:

- a) A remuneração do servidor público é custeada pelos tributos pagos por todos, à exceção dele próprio, e por isso se exige dele, como contrapartida, que a moralidade administrativa se integre no Direito, como elemento indissociável de sua aplicação e de sua finalidade, erigindo-se, como consequência, em fator de legalidade.
- b) Os atos, comportamentos e atitudes dos servidores públicos serão direcionados para a preservação da honra e da tradição dos serviços públicos.
- c) O trabalho desenvolvido pelo servidor público perante a comunidade deve ser entendido como acréscimo ao seu próprio bem-estar, já que, como cidadão, integrante da sociedade, o êxito desse trabalho pode ser considerado como seu maior patrimônio.
- d) Deixar o servidor público qualquer pessoa à espera de solução que compete ao setor em que exerça suas funções, permitindo a formação de longas filas, ou qualquer outra espécie de atraso na prestação do serviço, não caracteriza apenas atitude contra a ética ou ato de desumanidade, mas, principalmente, grave dano moral aos usuários dos serviços públicos.
- e) Toda ausência injustificada do servidor de seu local de trabalho é fator de desmoralização do serviço público, o que quase sempre conduz à desordem nas relações humanas.



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
REITORIA**

Avenida Rio Branco, 50 – Santa Lúcia – 29056-255 – Vitória – ES

27 33577500

CONCURSO PÚBLICO

EDITAL Nº 02/2014

Professor do Magistério do Ensino Básico, Técnico e Tecnológico

ÁREA/SUBÁREA/ESPECIALIDADE: 207 e 208

CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

FOLHA DE RESPOSTA (RASCUNHO)

Questão	Resposta								
01		11		21		31		41	
02		12		22		32		42	
03		13		23		33		43	
04		14		24		34		44	
05		15		25		35		45	
06		16		26		36		46	
07		17		27		37		47	
08		18		28		38		48	
09		19		29		39		49	
10		20		30		40		50	

Índice de Inscrição: 205
 Área/Subárea/Especialidade: Administração
 Campus: Linhares

Questão	Resposta								
01	E	11	C	21	E	31	D	41	B
02	A	12	E	22	E	32	A	42	E
03	C	13	A	23	A	33	D	43	B
04	B	14	D	24	Anulada	34	D	44	C
05	B	15	C	25	C	35	A	45	B
06	C	16	E	26	D	36	A		
07	D	17	Anulada	27	A	37	A		
08	E	18	B	28	C	38	D		
09	A	19	C	29	B	39	C		
10	B	20	B	30	D	40	A		

Índice de Inscrição: 206
 Área/Subárea/Especialidade: Artes
 Campus: São Mateus

Questão	Resposta								
01	C	11	B	21	D	31	C	41	D
02	E	12	D	22	D	32	D	42	Anulada
03	B	13	E	23	E	33	A	43	C
04	E	14	A	24	C	34	E	44	A
05	D	15	D	25	D	35	B	45	C
06	D	16	A	26	A	36	C		
07	D	17	C	27	A	37	C		
08	E	18	E	28	B	38	A		
09	C	19	C	29	C	39	B		
10	D	20	B	30	A	40	C		

Índice de Inscrição: 207
 Área/Subárea/Especialidade: Ciência da Computação
 Campus: Cachoeiro de Itapemirim

Índice de Inscrição: 208
 Área/Subárea/Especialidade: Ciência da Computação
 Campus: Ibatiba

Questão	Resposta								
01	C	11	D	21	D	31	E	41	E
02	E	12	E	22	D	32	A	42	C
03	A	13	A	23	B	33	B	43	C
04	D	14	E	24	E	34	C	44	E
05	E	15	B	25	Anulada	35	B	45	E
06	D	16	C	26	A	36	C		
07	E	17	Anulada	27	D	37	A		
08	C	18	B	28	Anulada	38	D		
09	C	19	B	29	C	39	E		
10	A	20	A	30	B	40	D		